

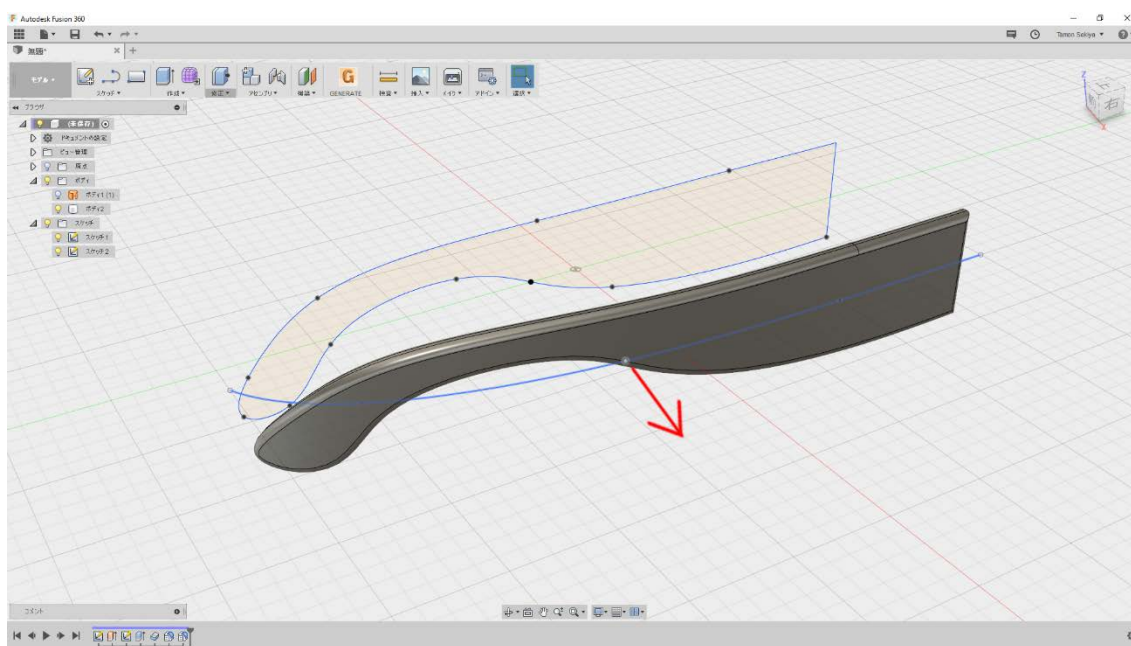
## Quick tips 集 41 - モデルの曲げ

### **カーブを使ったモデル形状の変更！**

製品デザインのプロトタイプ段階において、モデル形状が既に出来上がっている状態で形状に修正をかけたい場合、皆さんはどうしていますか。

サーフェスマデリングツールの Alias では、“LatticeRig”と呼ばれる機能でモデル全体を格子状に分割し、必要なエリアを選択して形状を変更する方法がありました。

ここでは、Fusion 360 でカーブを使用してより柔軟に形状変更する方法をご紹介します。



### **モデルの曲げ**