

自分のモデルに合った環境を設定したいなあ

Quick Tips 集であまり触れてこなかったレンダリングですが、今回は“カスタム環境をアタッチ”についてご紹介いたします。自分の設計したモデルをよりリアルに見せるための1つのポイントとして環境を適切なモノを使うことでリアル感がより増してきます。

カスタム環境の設定手順詳細は動画をご覧ください！



レンダリングモード：

設定 > シーンの設定 > カスタム環境をアタッチ を選択後、.hdr もしくは.exr を選択。

カスタム環境をアタッチ