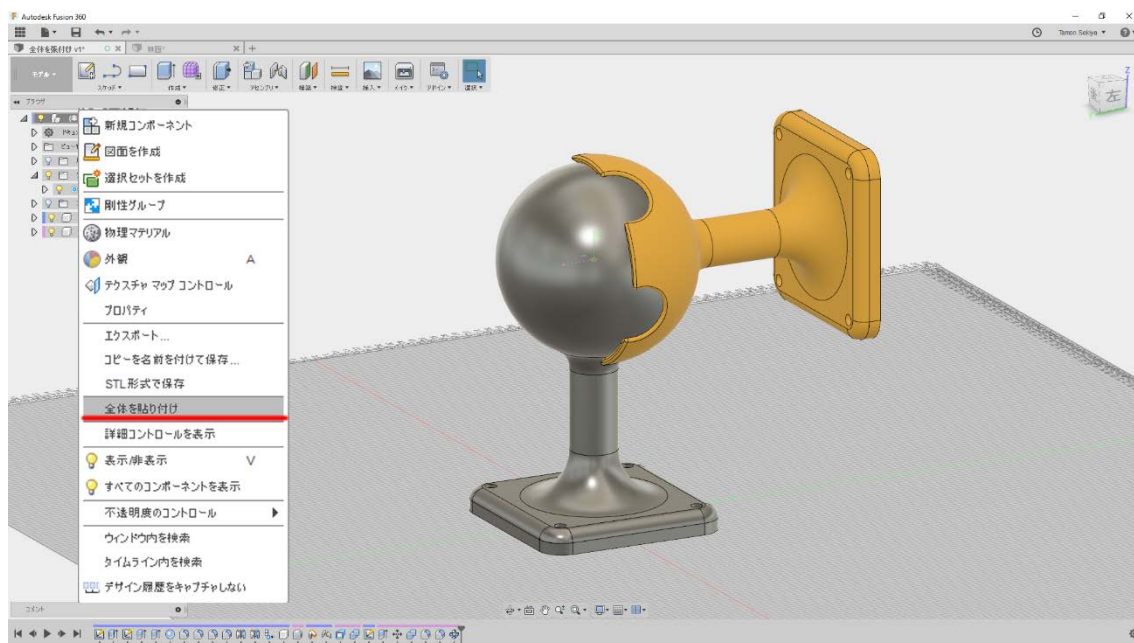


## Quick tips 集 35 - ジョイントからのモデリング

### **1つのファイル内で関連パーツを作成できる利便性！**

今回は Fusion 360 でのモデリング方法の特徴でもある、単一ファイル内での部品作成についてご紹介します。“全体を貼り付け”機能と“ジョイント”機能、単一ファイル内での演算処理、非常に強力な機能を簡潔にまとめた作例です！



単一ファイル内での履歴として“ジョイント”や“移動”ツールが利用できるのはただ単に一般的な CAD で起こりやすい外部参照部品の破たんを防ぐだけでなく、直感的なモデリングが可能になり、よりクリエイティブな設計、デザインの手助けとなるはずです！

### **ジョイントからのモデリング**