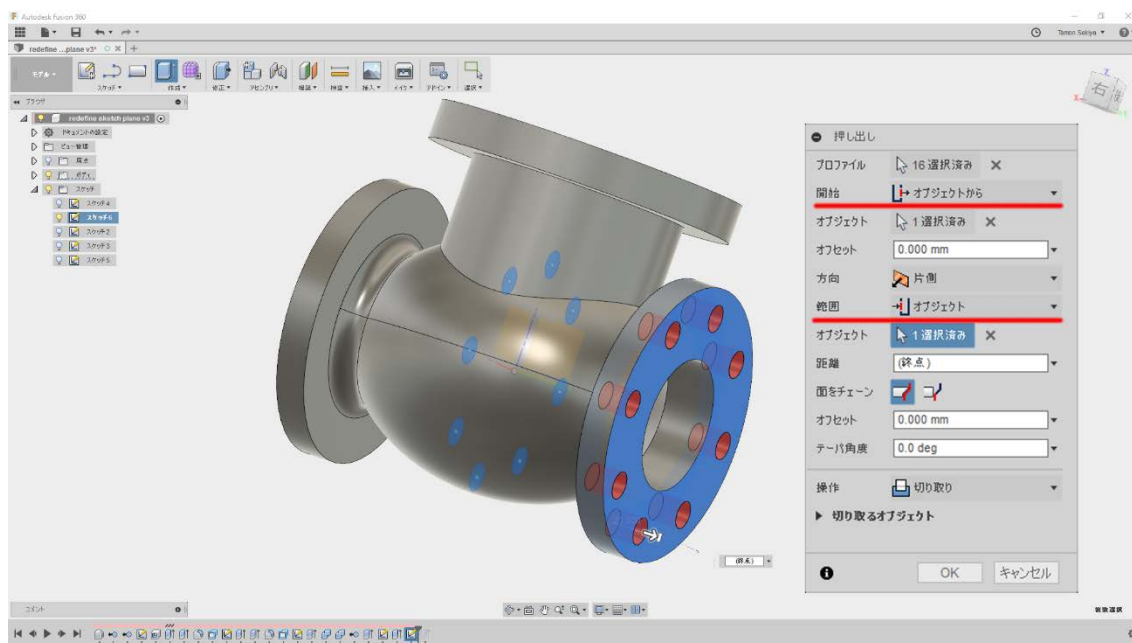


Quick tips 集 29 - 押し出し : オブジェクトからオブジェクト

知っているとお得、押し出しオプション！

[Quick Tips 集 27](#) で「[スケッチ平面の再定義](#)」をご紹介しました。一度作成したスケッチを有効活用するための一例としてご紹介しましたが、あのケースでは、もう1つ対処法があります。それが今回ご紹介する、「押し出し : オブジェクトからオブジェクト」です。

動画をご覧いただければ使い方は一目瞭然です！ぜひご覧ください！



Fusion 360 は他のコマンドも同様に、コマンド ウィンドウ内のオプションを利用することでより便利に使えるケースがあります。ほかの機能もいろいろ試してみてください！

押し出し : オブジェクトからオブジェクト