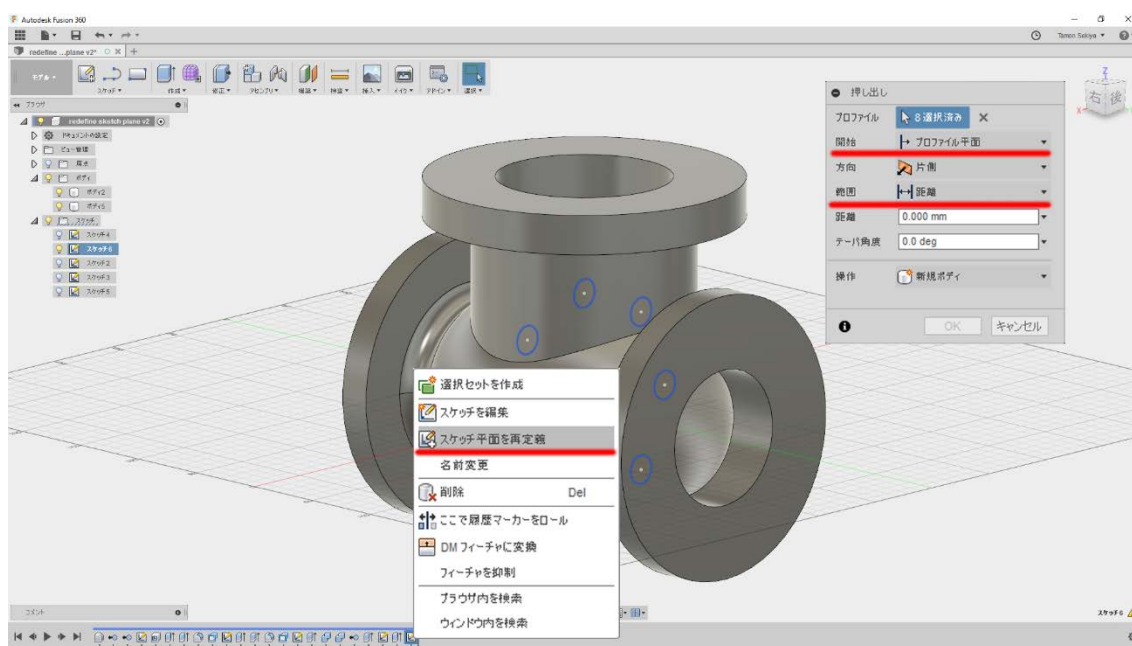


Quick tips 集 27 - スケッチ平面を再定義

気づいたら違う平面にスケッチを描いていた！

時間をかけて描いたスケッチが全然違う平面にあった・・・！あなたならどうしますか？そんな時に使えるのが“スケッチ平面を再定義”機能です。異なる平面に描いてしまったスケッチを他の平面に移動させることができます。



もう1つ、動画で紹介しているのが押し出しの範囲を設定できるオプションです。開始位置と、その範囲を設定することで先ほどのスケッチ平面の再定義を回避できるケースもありますね。これらの機能で作業の更なる効率化につなげてください！

スケッチ平面を再定義