

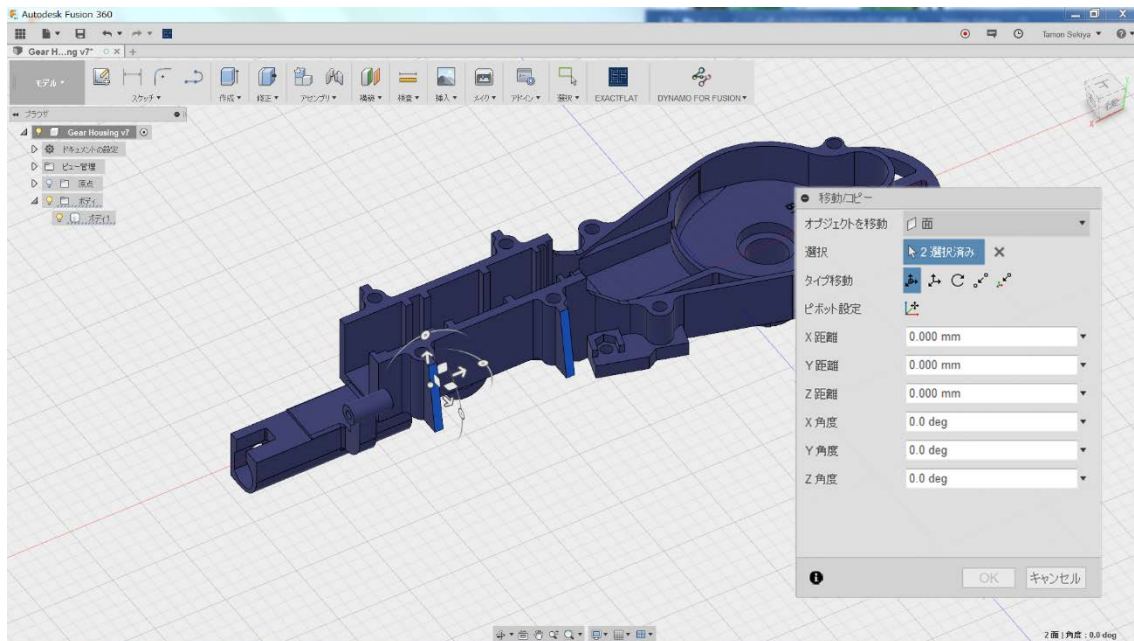
## Quick tips 集 18 - インポートジオメトリのダイレクトモデリング編集

### 急な設計変更の対応はどうしていますか？

設計のある段階で、ほかの CAD ソフトウェアで作成した CAD データをやむを得ず取り込むことがあると思います。取り込んだジオメトリの編集がとても厄介な場合や、さらには作成し直さなければならないケースもあります。

Fusion 360 にはダイレクト編集の機能があり、ゼロから作り直すことなく取り込んだデータに直接編集をかけられます。設計変更で穴を 5 ミリ左に動かして欲しいとか、長さを 5 センチ短くして欲しいなどの要望を受けた際でも、Fusion 360 では“移動/コピー” コマンドで面を移動、回転させて容易に設計変更に対応できます。

こちらの動画では、“移動/コピー” コマンドを利用した設計変更の例をご覧ください。これを使いこなすことで設計変更の対応が非常に楽になることは間違いなしです！ぜひ、お試しください！



### インポートジオメトリのダイレクトモデリング編集