

# Fusion 360 Online Seminar Q&A



第 2 回 : 何からはじめる? Fusion 360 基本機能 (2016.12.16)		
	質問	回答
1	直線の寸法と角度を同時にするにはどうしたらいいですか。	“スケッチ寸法”ツールを選択後、直線をクリックして寸法表示します。その後、確度を計りたい2つの線を選択して、角度を表示したい方向にマウスカーソルを移動します。 同時に表示できない状況としては、図形を作成した際に拘束が設定されているのではないかと推測します。必要であれば拘束のアイコンを選択後、削除して必要な寸法を設定してみてください。
2	建築を設計する際のポイントは?	申し訳ございません。具体的にどの様なことをされたいか確認を取っておりませんが、自由曲面で有機的な建物の外形のアイデアを出すとか。2次元のDWG図面から壁などを立ち上げて図面を3次元化して間取りを立体化するなど Fusion 360 での活用の方法はいくつかあると思います。
3	どこかの時間で（下記を）教えてください。 1. シミュレーション（強度計算）の基礎 2. シェイプジェネレータを使ったオブジェクトの最適化	今後のオンラインセミナーのテーマとして皆様にご紹介したいと思います。ご意見ありがとうございます。
4	メンテナンスサブスクリプションで保有（について教えてほしい）	こちらをご参照ください。 <a href="http://www.autodesk.co.jp/maintenance-plan">http://www.autodesk.co.jp/maintenance-plan</a>
5	今回は作業方法について、学ばせて頂きました。イメージしていたものよりは動かしやすそうだという印象で良かったです。現状何も知らない為、3次元になることでの作業の複雑さが気になり、機会があれば物体の組み合わせについて知れば更にわかりやすいと思いました。	コメントありがとうございます。アセンブリに関しても今後のテーマとしてご紹介していきます。Fusion 360 起動後、画面右上のクエスチョンマーク(ヘルプ)のアイコンから“Fusion 360 を学習”を選択して、“Assemble”を選択いただくと大枠の概要を確認頂けます。
6	Fusion360 からダイレクトに国内のモデル出力サービスが出来るように対応をお願いいたします。	ご意見ありがとうございます。ヘルプの“アイデアを送信”からご意見を投稿できますので是非こちらもご利用ください。

# Fusion 360 Online Seminar Q&A



第 1 回 : どんな人に向いている? Fusion 360 ことはじめ (2016.12.2)		
	質問	回答
1	ライセンスはネットワークライセンスでしょうか? スタンドアロンでしょうか?	Fusion 360 は、「指名ユーザー ライセンス」をベースにしています。Fusion 360 のライセンスは、特定のユーザー(Autodesk アカウントで指定した電子メール ID)に適用されます。
2	木の素材、インテリアシーンのレンダリングについての参考事例も見てみたいです。	“Fusion 360 木目”などと検索エンジンで検索していただくいくつか事例をご確認いただけます。また、今後のオンラインセミナーでもレンダリングをテーマにご紹介したいと思います。
3	途中から音声途切れてしまいました。回復出来ないで画像の閲覧のみでした。	音声途中で途切れてしまい申し訳ございませんでした。ご使用の視聴環境にもよるので一概に言えませんが、安定した音声通信でオンラインセミナーを配信できるようにいたします。
4	レンダリング画像のサイズについて別の機会に説明していただきたいです。	また、オンラインセミナーのテーマとしてご説明させていただきたいと思います。レンダリング設定で WEB、モバイル、印刷、ビデオ、カスタムでそれぞれ設定が可能です。
5	Fusion 360 はフリーではなくなってしまうと言う事なのでしょうか?	学生・教育関係者、ホビーユーザー、スタートアップ企業（一部制限あり）は、無償での利用が引き続き可能です。今回のキャンペーンは企業ユーザー様向けに実施しています。
6	ヘルプページの URL をチャット画面で出してもらえると助かります。	今後ご紹介する URL 等につきましてはチャット画面に表示いたします。
7	導入検討の参考に Ultimate 版について教えてください。	Ultimate 版は、Standard 版の機能に加えて、より高度なシミュレーション機能と CAM の機能が追加されています。 Ultimate で利用可能なシミュレーション機能： 非線形静的応力、座屈、イベントシミュレーション、シェイプ最適化（プレビュー） Ultimate で利用可能な CAM の機能： プローブ、3+2 軸（固定 5 軸）、4 軸、5 軸

# Fusion 360 Online Seminar Q&A



8	3D スキャナで読み込んだ形式からソリッドモデルに変換する機能を紹介してください。	現状では STL 形式のスキャンデータを四角の OBJ に変換して、Fusion 360 のスキャプトモードで読み込み、T-Spline モデルへ変換が可能です。そこから、ソリッドモデルに変換します。
9	デザインのモデリング・レンダリングに最適と思うのですが、外部アクセスができない場合、使い始めること自体に難があります。	オフラインモードでの利用も可能ですが、Fusion 360 の利用メリットを享受できなくなる部分が出てきます。可能でしたらインターネットアクセスが可能な環境での利用をお勧めいたします。
10	過去のセミナー（アーカイブ）動画をどこで見られるのでしょうか？ YouTube などでも見られるようにご検討いただきたいです。	WebEX で公開予定です。詳細につきましては <a href="#">Fusion 360 特設サイト</a> にてご確認ください。
11	SOLIDWORKS などとの違いや使い分けはどのように考えればよいでしょうか。（今、他社製品を使用しているのですが Fusion360 はどのようなメリットがあるか？） 有料の説明をしていましたが、あくまでビジネス使用目的前提で有料を説明していたのでしょうか。これからは商業使用ではない前提での無料は続くのでしょうか。	Fusion 360 はモデリング機能以外にも、シミュレーション、CAM、ビジュアライゼーションといった各種機能が、1 つのソリューションとしてシームレスに利用できる点が、大きな違いです。例えば、シミュレーションを行うためにデータを保存し、再度読み込みするといった煩わしい作業がなくなります。その他、50 種類上のファイルフォーマット対応、年間保守費用の削減が可能になります。 今回の価格やキャンペーンに関するご案内は、商業用目的での利用されるユーザー様に向けたお知らせです。商業使用でなければ、学生・教育関係者、ホビーユーザー、スタートアップ企業（一部制限あり）は無償でご利用いただけます。
12	日本語マニュアルの URL を教えてください。	日本語ヘルプはこちらです： <a href="http://help.autodesk.com/view/NINVFUS/JPN/">http://help.autodesk.com/view/NINVFUS/JPN/</a>